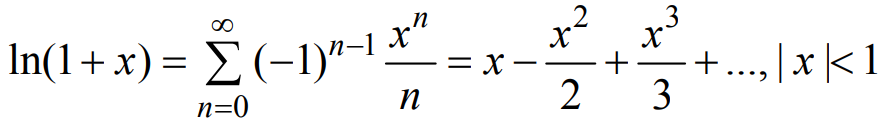
**Отчёт по лабораторной работе №3**

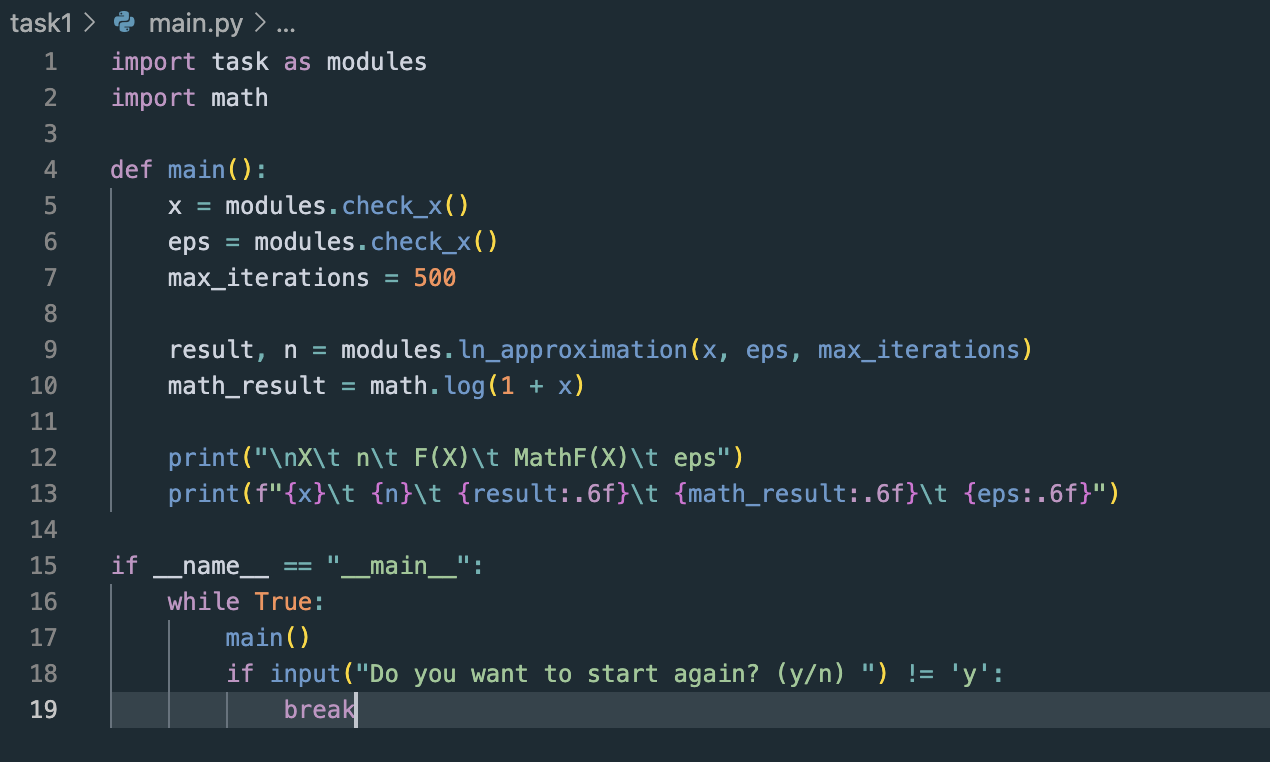
**По дисциплине «Избранные главы информатики».**

Шпаковский Антон, гр. 253505.

**Задание 1.**



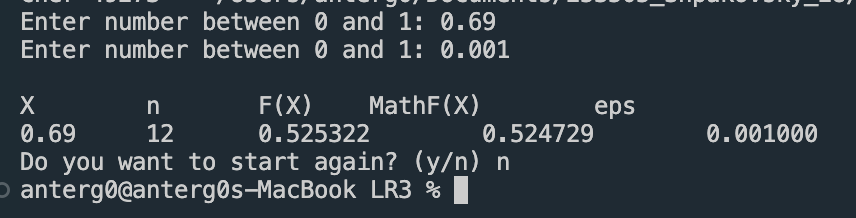
*main.py*

**

*task.py*

****

Результат выполнения программы



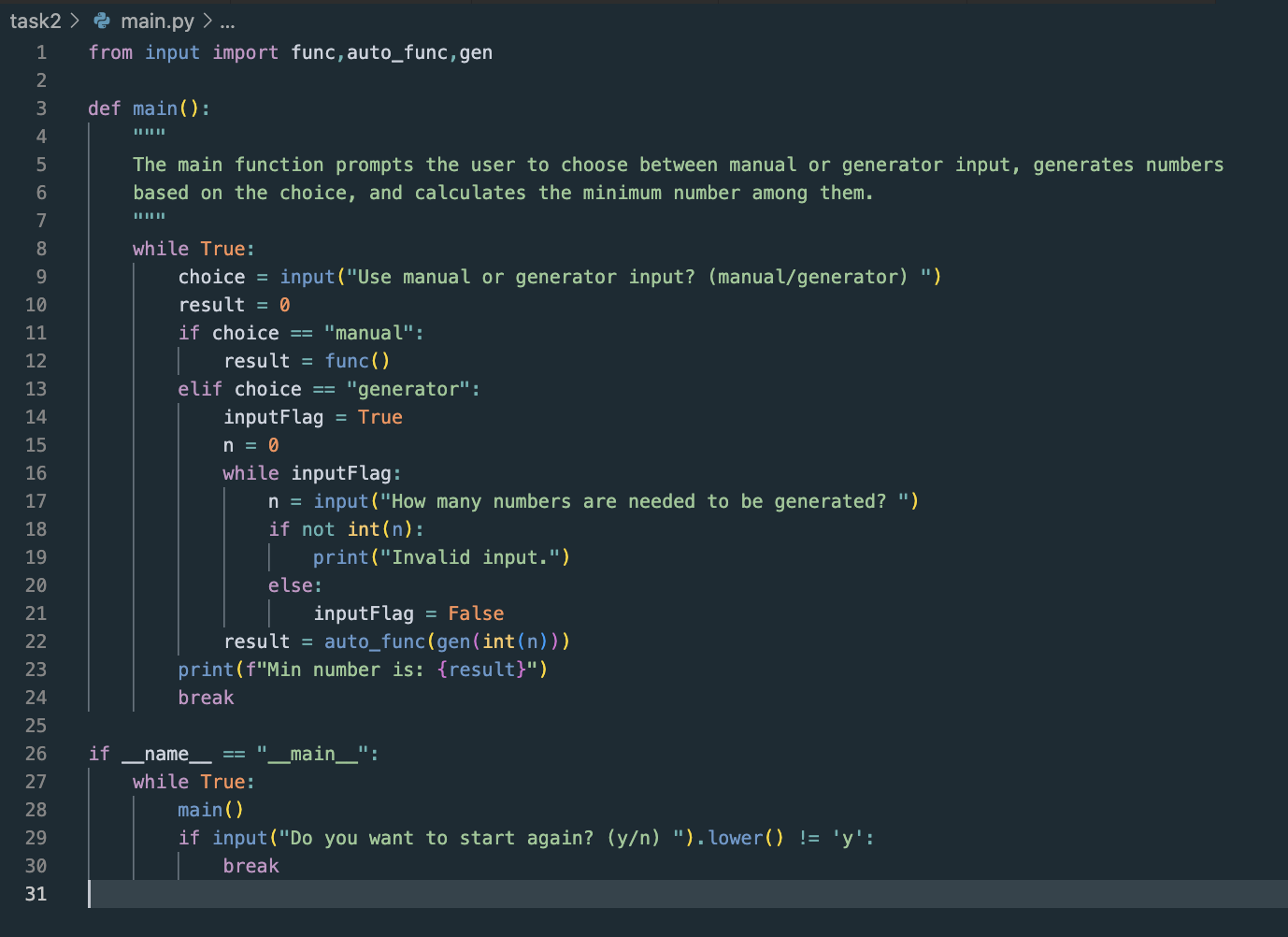
**Задание 2.**

Организовать цикл, который принимает целые числа и вычисляет наименьшее из них. Окончание цикла – ввод числа 1

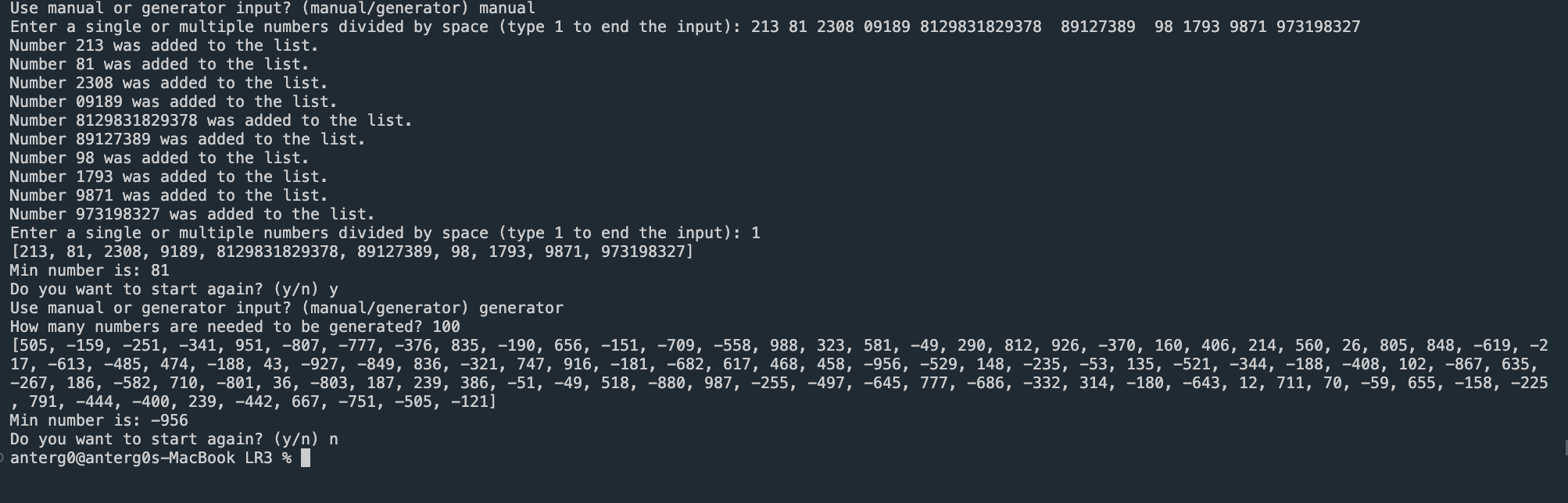
*input.py*

**

*main.py*

****

Результат выполнения программы

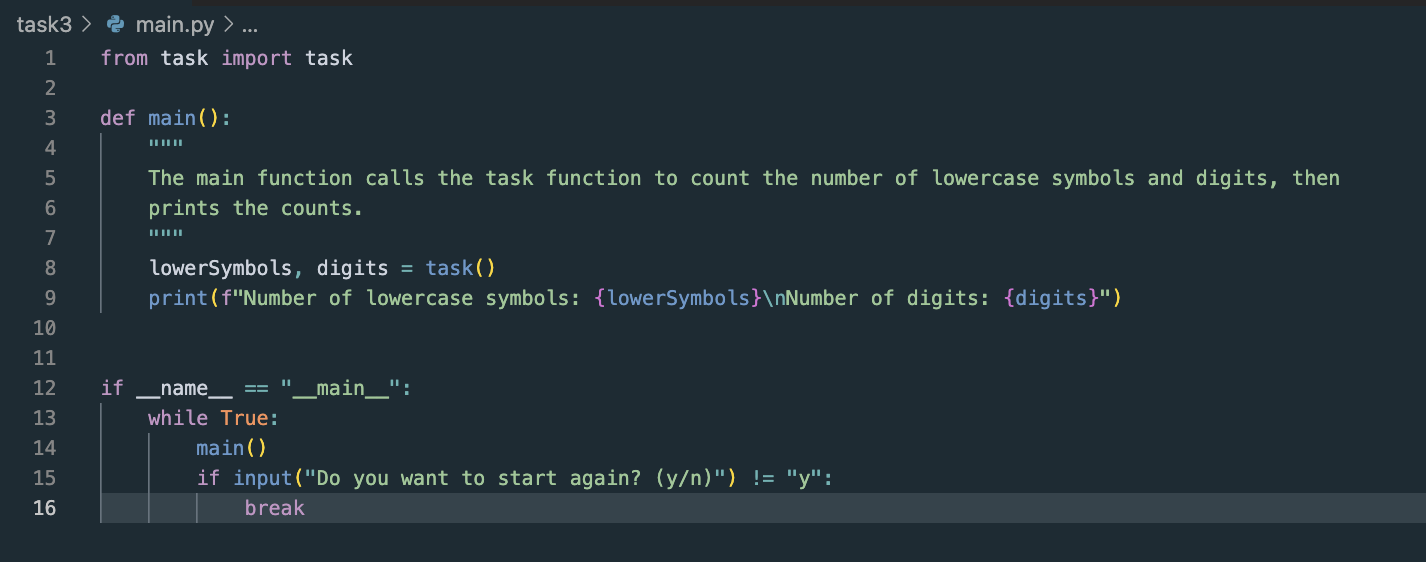


**Задание 3.**

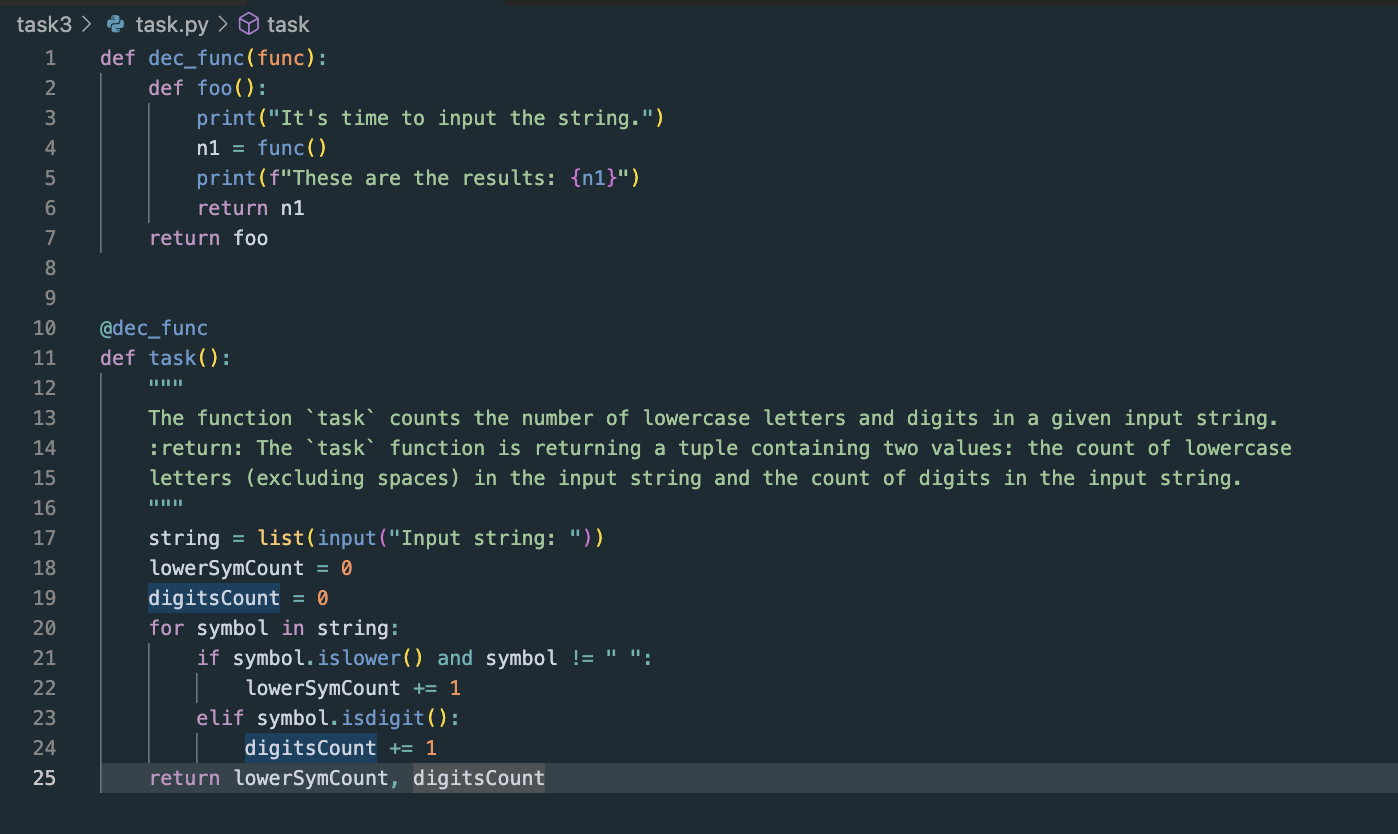
В строке, вводимой с клавиатуры, подсчитать количество букв

нижнего регистра и цифр

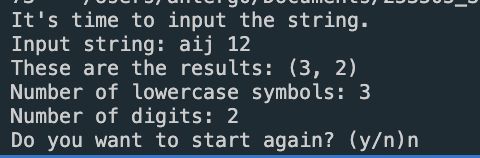
*main.py*

**

*task.py*

**

Результат выполнения программы



**Задание 4.**

Дана строка текста, в которой слова разделены пробелами и запятыми. В соответствии с заданием своего варианта составьте программу для анализа строки, инициализированной в коде программы:

«So she was considering in her own mind, as well as she could, for the hot day made her feel very sleepy and stupid, whether the pleasure of making a daisy-chain would be worth the trouble of getting up and picking the daisies, when suddenly a White Rabbit with pink eyes ran close by her.»

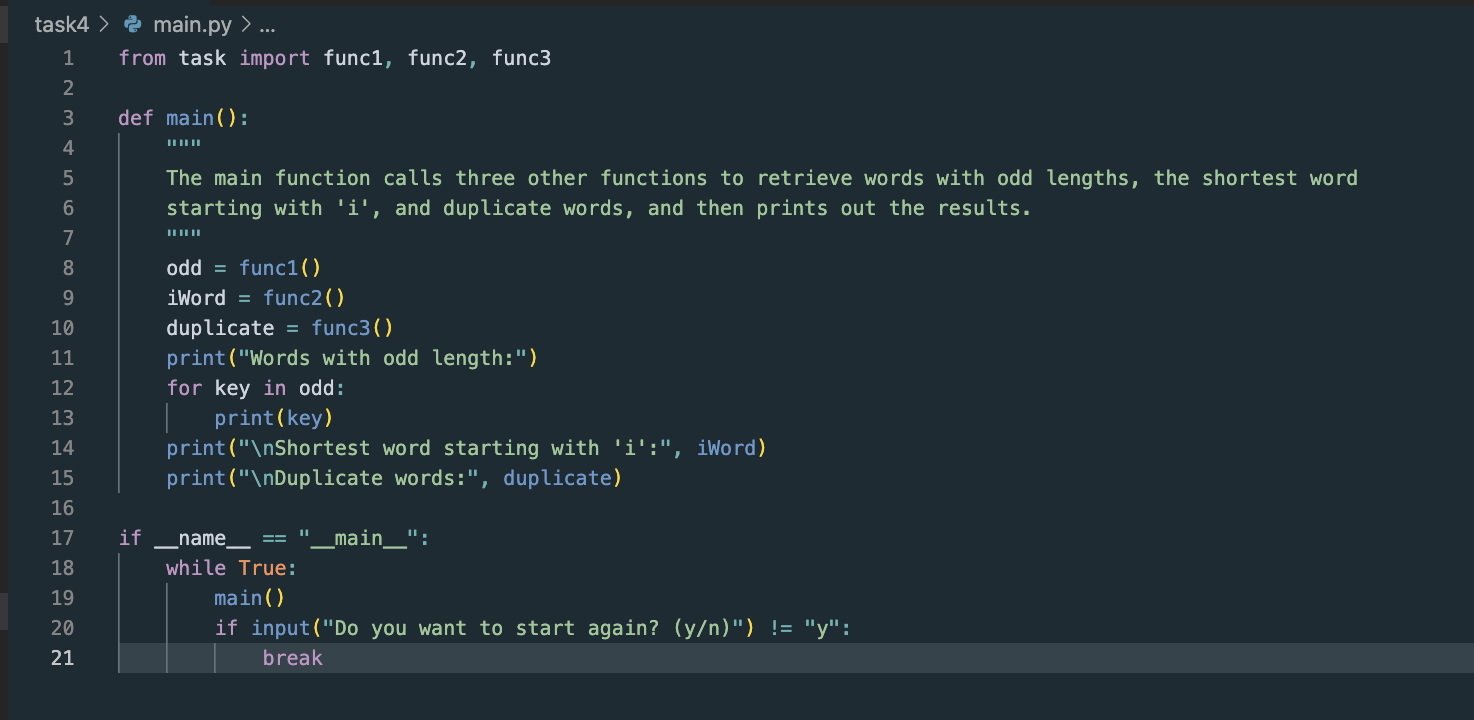
а) определить количество слов в строке и вывести на экран все

слова, количество букв у которых нечетное;

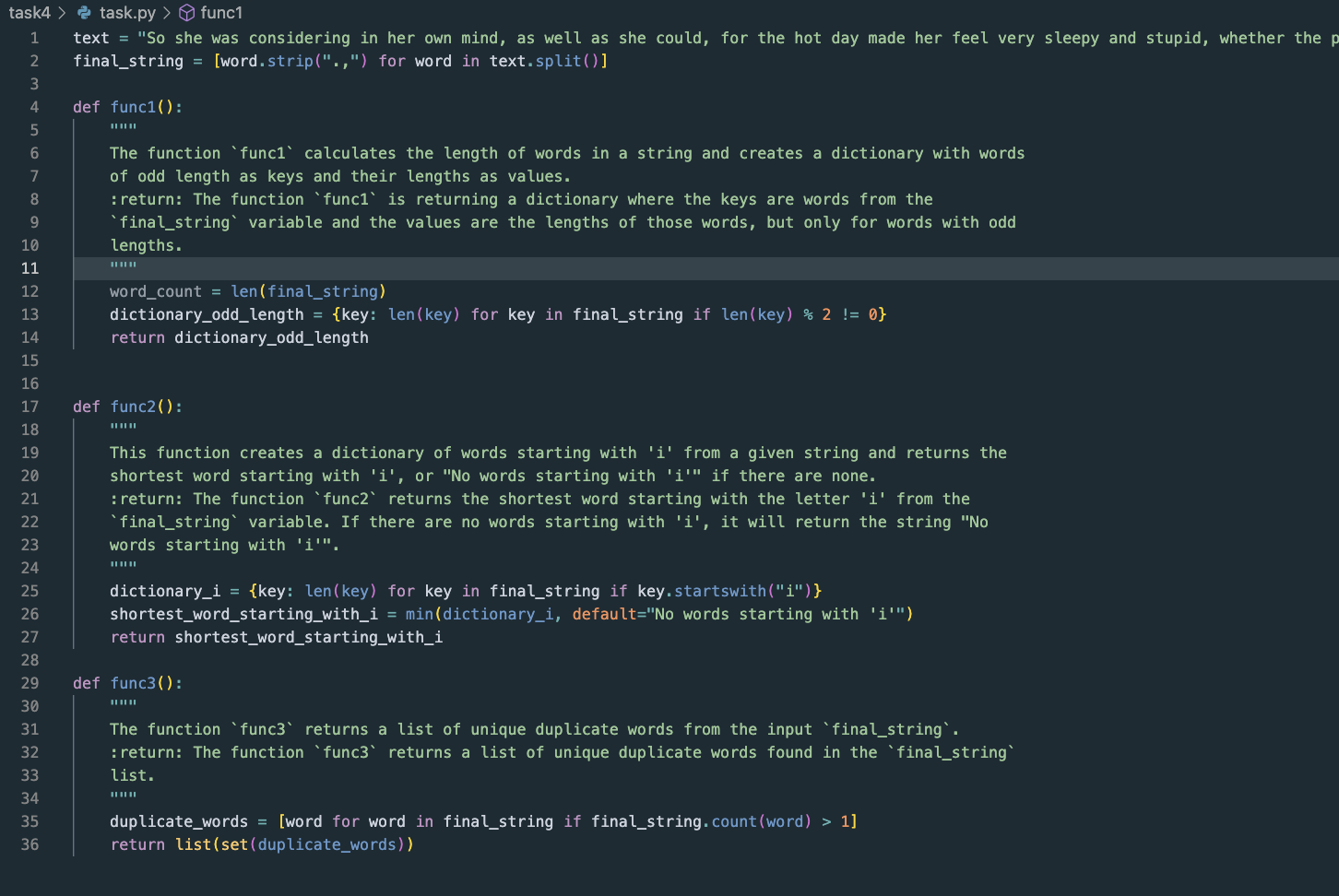
б) найти самое короткое слово, которое начинается на букву 'i';

в) вывести повторяющиеся слова

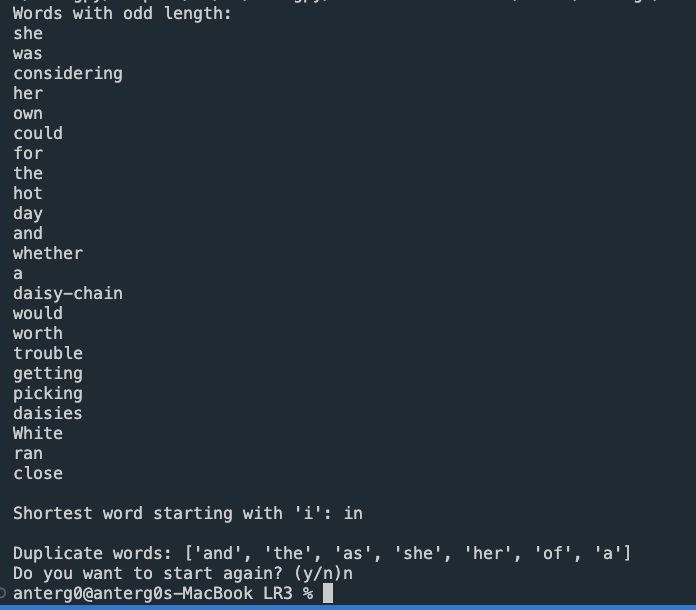
*main.py*

**

*task.py*

**

Результат выполнения программы



**Задание 5.**

В соответствии с заданием своего варианта составить программу для обработки вещественных списков. Программа должна содержать следующие базовые функции:

1) ввод элементов списка пользователем;

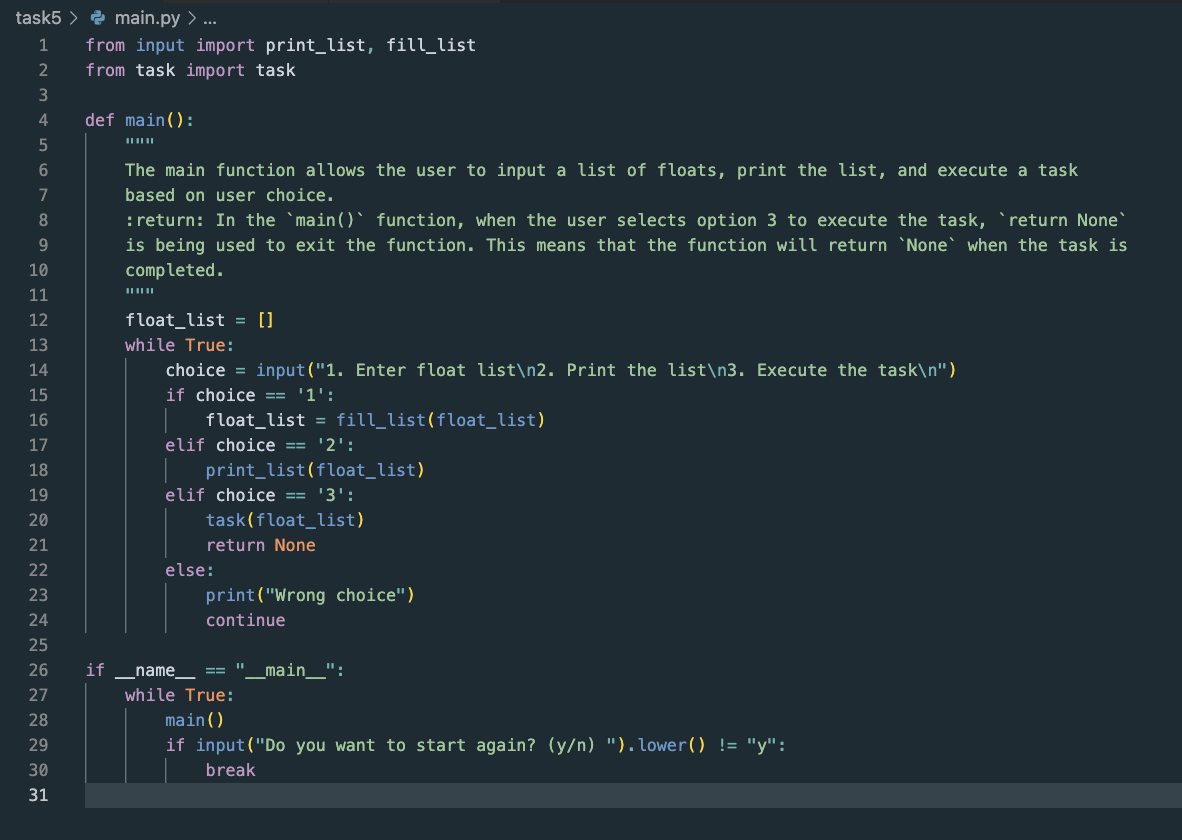
2) проверка корректности вводимых данных;

3) реализация основного задания с выводом результатов;

4) вывод списка на экран.

Найти максимальный по модулю элемент списка и сумму элементов списка расположенных до последнего положительного элемента

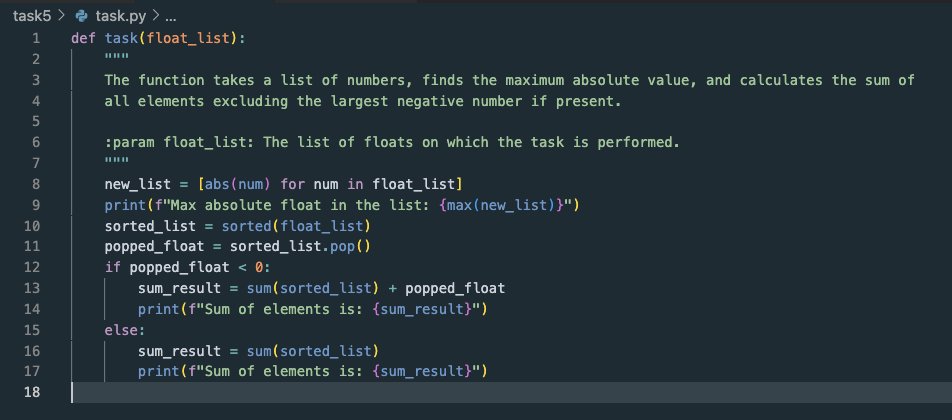
*main.py*

**

*input.py*

**

*task.py*

**

Результат выполнения программы

